

1. Videojuego "Aprende con Reyhan".

Los objetivos del uso del videojuego son:

1. Introducir el videojuego en los procesos de aprendizaje de escuelas de educación básica.
2. Brindar un proceso educativo centrado en el desarrollo de actitudes, habilidades y destrezas.
3. Contribuir a mantener hábitos y estilos de vida saludables.



2. Acceso al videojuego.

Es necesario acceder al siguiente vínculo:

<http://aprendeconreyhan.org/apps-descarga>

Para instalar la App para jóvenes, presione sobre el botón "Videojuego". Al finalizar la descarga indicará que se instaló la aplicación, en ese momento presionar en "abrir".

Al acceder a la aplicación nos pedirá ingresar nombre, edad y contraseña.



E00001 - ESCUELA SECUNDARIA I
 RTOLENTINO

 13
CONECTAR

SESIÓN 1B: VIDEOJUEGO "APRENDE CON REYHAN"

3. Menú principal.

Podremos elegir un personaje y empezar a jugar.



4. ¡Comenzar a jugar!

El videojuego está dividido en cuatro "mundos" (temas) y cada uno contiene "submundos" (subtemas).

Mundo 1: ¿Quién soy?

Mundo 2: ¿Cómo estoy?

Mundo 3: ¿Qué hago?

Mundo 4: ¿Cómo me siento?



5. ¡A jugar!

- ✓ Coleccionar frutas y verduras.
- ✓ Contestar correctamente las preguntas.
- ✓ Juntar 3 gemas para ganar una vida.
- ✓ Guardar avances.
- ✓ Continuar partida.

