

El videojuego está comprendido de **4 mundos**, a través de los cuales podrás ir avanzando a otros niveles y acumulando puntos, dados por la habilidad en el juego, así como por el conocimiento que se vaya adquiriendo al contestar las trivias.



Los **4 mundos** son:

- Mundo 1 ¿Quién soy?
- Mundo 2 ¿Cómo estoy?
- Mundo 3 ¿Qué hago?
- Mundo 4 ¿Cómo me siento?



Para ingresar al videojuego es necesario seleccionar la secundaria, ingresar nombre, edad y contraseña.



Formulario de inicio de sesión con los siguientes campos:

- EO0001 - ESCUELA SECUNDARIA I
- NOMBRE
- CONTRASEÑA
- EDAD
- Botón: CONECTAR

SESIÓN 1B
VIDEOJUEGO APRENDE CON REYHAN

Después elige un personaje y comienza a jugar.



El **videojuego** es un desarrollo tecnológico que tiene como objetivos:

1

Introducir el videojuego en los procesos de aprendizaje de escuelas de educación básica como estrategia para mejorar los hábitos y estilos de vida de niñas, niños y adolescentes.

2

Ofrecer una actividad lúdica como elemento educativo.

3

Brindar un proceso educativo centrado en el desarrollo de actitudes, habilidades y destrezas.

4

Contribuir a través del videojuego a mantener hábitos y estilos de vida saludables para la prevención de enfermedades.

5

Promover hábitos y conductas saludables a través del videojuego para hacer frente a la obesidad en la adolescencia y sus complicaciones.